Microsoft Maquette:

Freihand-Objekte werden direkt erkannt und in die Welt gesetzt  
bewegen benötigt einige Versuche und etwas Übung kann aber dann relativ einfach angewendet werden  
Selektierungsmodus wird als Bewegungsmodus missinterpretiert  
Objekte platzieren ist einfach und intuitiv  
gerade Bänder platzieren funktioniert ohne Probleme  
bewegen von einzelnen Objekten ist nicht sehr intuitiv  
direkte, einfache Manipulation braucht etwas Koordination aber wird schnell verstanden  
Farbextraktion und Färben stellt kein Problem dar  
erweiterte Modifikation ist ohne Probleme durchzuführen  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen ist sehr intuitiv

(19 Minuten)

Google Blocks:

Freihand-Objekte (Stokes) werden als solche erstmal nicht erkannt  
Platzieren von vorgefertigten Objekten ist einfach und intuitiv  
Bewegen ist sehr einfach  
das Herstellen von Säulen wird schnell herausgefunden  
Snapping und Align wird schnell verstanden  
Palette wird schnell gefunden und das Anfärben funktioniert ohne Probleme  
Gruppieren, Kopieren und Einfügen funktioniert ohne große Probleme  
erweitertes Modifizieren wird schnell erkannt (durch entdecken des Modifying Tools) und es kann sehr schnell angewendet werden

(19 Minuten)